תאור האפליקיה –

האפליקציה מדמה נחיתה של צלחות מעופפות עם חייזרים על כדור הארץ.

החייזרים מתפשטים ברחובות ובכבישים.

כוחות כדור הארץ מקפיצים צוותי קרב המכונים 'טקילה' להילחם בחייזרים ובצלחות המעופפות.

כשצלחת מעופפת נוחתת היא מייצרת אירוע "נחיתה" ומייצרת 8 חייזרים שנעים על נתיבי רחובות ודרכי תנועה באופן רנדומלי.

חוקי הקרב הם:

1. בכל טקילה יש 4 לוחמים.

2. כשטקילה מייצרת לוחמים היא נחשבת ריקה, מקבלת שלט waiting ולא מייצרת עוד לוחמים.

3. מסלול הלוחם 1. יוצא 200 מ מהטקילה (ל4 כיוונים שונים) משם - 2.. מסלול של 1 קילומטר רנדומאלי עם 3 נקודות. 3, מקבל מסלול מתעדכן אל החייזר שהטקילה סימנה - מתקרה אליו - יורה - הורג אותו וכשהחייזר מת שלב 4 - חוזר לטקילה ונעלם בה.

3. כשהלוחמים חוזרים לטקילה היא נחשבת מלאה, השלט נעלם והיא ממשיכה לנסוע עד החייזר הבא וכן הלאה.

4. כשלוחם מת הטקילה יודעת והיא מכילה פחות לוחם משם והלאה.

זה אומר שבפעם הבאה שנוצרים לוחמים הם נוצרים לפי הכמות המעודכנת בטקילה.

5. כשכל הלוחמים שבטקילה מתים הטקילה נמחקת מהמשחק.

6. הלוחמים מתחילים לירות במרחק 300 מהחייזר יריות אדומות.

7. חייזר מת כששני לוחמים יורים עליו באותו הזמן.

6. חייזר יורה על לוחמים שמתקרבים למרחק 200 מטר ממנו ביריות לייזר כחולות.

7. לוחם שנפגע פעם אחת חייזר מת.

8. טקילה יודעת לירות על צלחת מעופפת (נחיתה).

9. צלחת מעופפת שנפגעה ארבע פעמים נעלמת ואיתה נעלמים כל החייזרים שקשורים אליה.

10. צלחת מעופפת יורה יריות ירוקות על טקילה כשהיא במרחק 1 קילומטר.

11. טקילה יורה על צלחת מעופפת יריות סגולות ממרחק 1.5 קילומטר.

12. לוחם לא מתקרב יותר מ 100 מ לחייזר

13